



PRESSEINFORMATION/SPIELENEUHEIT

Tierischer Wurfspaß:

Wer füllt die Decke beim „Pancake Picknick“ mit den meisten Pfannkuchen

Wo treffen Giraffe, Pinguin, Maulwurf und viele weitere Tierkinder aufeinander? Genau, beim großen „Pancake Picknick“ im Zoo. Doch anstatt die Pancakes sicher auf die Picknickdecke zu bringen, entsteht ein wildes Pancake-Wettwerfen unter den kleinen Tieren. Wer schafft es, die meisten Pancakes auf die Decke zu befördern?



© Schmidt Spiele

Bei der kunterbunten Kinderspielneuheit „**Pancake Picknick**“ schlüpfen zwei bis vier Personen ab fünf Jahren in die Rollen der eifrigen Tierkinder und versuchen, die sieben Pancakes ihrer Farbe auf den Klett-Aufkleber zu werfen, der zu Beginn des Spiels auf dem Spielplan befestigt wird. Bei jedem Zug wird eine Wurfkarte vom Kartenstapel gezogen. Sie gibt vor, auf welche tierische Art und Weise der Pfannkuchen geschleudert wird – zum Beispiel blind geworfen wie ein Maulwurf oder aber von oben fallen gelassen wie eine Giraffe. Das Spiel endet, wenn der letzte Pancake geworfen wurde. Nun wird das Spielfeld für etwa fünf Sekunden hochkant aufgestellt und alle Klett-Pancakes, die darauf haften bleiben, werden gezählt. Wer die meisten Pancakes „serviert“ hat, gewinnt.

Der neue, actionreiche Wurfspaß von Schmidt Spiele kann dank unterschiedlich schwieriger Karten von kleinen und großen Picknickenden gleichzeitig gespielt werden und sorgt für langanhaltendes Spielvergnügen, das die Koordination und Geschicklichkeit von Kindern fördert.



Typ: Geschicklichkeitsspiel | Marke: Schmidt Spiele® | Anzahl Spielende: 2-4 | Alter: ab 5 Jahren | Zeit: ca. 15 Minuten | Preis: 19,99 Euro (UVP)

Autoren: 7 Bazis



© privat

Die 7 Bazis sind seit der Schulzeit befreundet und gemeinsam im Umkreis von München aufgewachsen. Bei einer abendlichen Fahrt in die Münchner Innenstadt entstand die Idee, zusammen ein Gesellschaftsspiel zu entwickeln. Aufgrund ihrer verschiedenen beruflichen Tätigkeiten und Interessen (Betriebswirtschaft, Ingenieurwesen und Marketing) konnte jeder seine Expertise bei dem Vorhaben einbringen. Im Jahr 2016 wurden ihre ersten eigens entwickelten Prototypen getestet und bei der Spieleerfindermesse in Haar vorgestellt. Daraus ging die erste Veröffentlichung der 7 Bazis hervor und die gemeinsame Spieleautorentätigkeit wurde zum festen Bestandteil der Freundesgruppe.

Bilderlink (Credits: Schmidt Spiele): [Pancake Picknick](#)

Über Schmidt Spiele

Der Verlag Schmidt Spiele gehört zu den bekanntesten deutschen Spieleherstellern. Er umfasst die Marken Schmidt Spiele® für Puzzles, Plüsch, Kinder-, Familien- und Erwachsenenspiele, Drei Magier®, die für anspruchsvolle Kinderspiele steht, sowie Selecta® im Bereich Holzspielzeug. Der Grundstein für die Marke Schmidt Spiele® und das Traditionsunternehmen legte 1907 Josef Friedrich Schmidt mit der Erfindung des Brettspiels Mensch ärgere Dich nicht®. Weitere Klassiker sind Kniffel® und Ligrutto®. Daneben umfasst das Portfolio zahlreiche preisgekrönte Kinder-, Familien- und Kennerspiele. 1997 wurde Schmidt Spiele® von der Good Time Holding GmbH mit Unternehmenssitz in Berlin übernommen. Weitere Informationen: www.schmidtspiele.de

Pressekontakt

Schindler-PR
Mag. (FH) Susanna Schindler
0664 444 79 34
s.schindler@schindler-pr.at
schindler-pr.at